**Relaciones de Herencia e interfaz**

Primero en el diagrama como principal tenemos a la clase Car, la cual está unida a la interfaz Vehicle por una implementación ya que ambas clases se llegan a necesitar entre sí.

Luego, tenemos que la clase Car está unida con la clase CarType por una línea Has lo que quiere decir que entre ambas clases hay una relación de dependencia ya que todos los autos tienen que llevar uno de los atributos de la clase Type.

Después tenemos la clase de Ford y de BMW las cuales heredan los atributos de la clase principal la cual es Car

**Polimorfismo**

En diagrama podemos observar como ya se da el uso del polimorfismo en las Subclases Ford y BMW ya que se aplica lo de la llamada de métodos polimórficamente, mediante un constructor que inicializa la información de cada clase, y que después se puede cambiar la información de los atributos los cuales son los siguiente Ford(CarType type, String carID, int maxSpeed), iniciando con el nombre de la clase al principio. Esto permitiría al código tratar diferentes tipos de vehículos de manera más genérica, haciendo que la gestión de los mismos sea mas simple